

## Dominion

○	<b>VIRTUELLES GELD</b>	<p>Abenteurer*, Apotheker*, Baron, Bazar, Beutelschneider, Brücke, Eisenhütte*, Embargo, Fischerdorf, Geheimkammer, Geldverleiher, Handelsposten*, Handelsschiff, Handlanger*, Holzfäller, Jahrmarkt, Kanzler, Kupferschmied, Lakai, Leuchtturm, Markt, Miliz, Mine*, Navigator, Piratenschiff*, Schatzkammer, Schwarzmarkt, Tribut*, Trickser, Verschwörer, Verwalter</p>
○	<b>KOSTEN 2</b>	<p>Burggraben, Burghof, Embargo, Eingeborenendorf, Geheimkammer, Hafen, Handlanger, Kapelle, Keller, Leuchtturm</p>
○	<b>KARTEN NACHZIEHEN</b>	<p>Abenteurer, Adelige*, Alchemist, Armenviertel*, Ausguck, Bibliothek, Burggraben, Burghof, Geisterschiff, Gesandter, Hexe, Keller, Kerkermeister, Laboratorium, Lagerhaus, Lakai*, Lehrling, Maskerade, Ratsversammlung, Schmiede, Späher*, Tribut*, Verwalter, Vision, Werft, Wunschbrunnen*</p>
○	<b>KARTEN ENTSORGEN</b>	<p>Ausguck, Botschafter, Eingeborenendorf*, Geldverleiher, Handelsposten, Handlanger*, Insel*, Kapelle, Keller*, Lakai*, Lehrling, Maskerade, Mine, Müllverwerter, Umbau, Verwalter, Verwandlung</p>
○	<b>ZUSATZKAUF</b>	<p>Baron, Brücke, Handlanger, Holzfäller, Jahrmarkt, Kräuterkundiger, Markt, Müllverwerter, Ratsversammlung, Müllverwerter, Werft</p>
○	<b>ANGRIFFSAKTION</b>	<p>Beutelschneider, Botschafter, Bürokrat, Dieb, Geisterschiff, Hexe, Kerkermeister, Lakai, Miliz, Piratenschiff, Saboteur, Seehexe, Spion, Trickser, Vertrauter, Vision</p>
○	<b>ZUSATZAKTIONEN</b>	<p>Adelige, Armenviertel, Bazar, Bergwerk, Dorf, Eingeborenendorf, Fischerdorf, Handlanger, Jahrmarkt, (Thronsaal), Tribut*, Universität</p>